

Software Engineering for Internet Applications

by [Eve Andersson](#), [Philip Greenspun](#), and [Andrew Grumet](#)

MIT Press 2006; ISBN 0262511916; [order a hardcopy from amazon.com](#)

[Preface](#)

[Acknowledgments](#)

Chapters:

1. [Introduction](#)
2. [Basics](#)
3. [Planning](#)
4. [Software Structure](#)
5. [User Registration and Management](#)
6. [Content Management](#)
7. [Software Modularity](#)
8. [Discussion](#)
9. [Adding Mobile Users To Your Community](#)
10. [Voice \(VoiceXML\)](#)
11. [Scaling Gracefully](#)
12. [Search](#)
13. [Planning Redux](#)
14. [Distributed Computing with HTTP, XML, SOAP, and WSDL](#)
15. [Metadata](#) (programs that write programs)
16. [User Activity Analysis](#)
17. [Writeup](#)

Reference Chapters:

- A. [HTML](#)
- B. [Engagement Management](#) by Cesar Brea
- C. [Grading Standards](#) (mostly for MIT students)

[Glossary](#)

[To the Instructor](#)

[Sample Contract \(between student team and client\)](#)

[About the Authors](#)

Return to [Table of Contents](#)

eve@eveandersson.com, philg@mit.edu, aegrumet@mit.edu